**2020 崑山科技大學 資工系 資訊工程導論 Python程式設計**

**姓名:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 學號:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 手機:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 試題編號: \_\_\_\_\_\_卷**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_系\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_年級\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_班**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | 1 | 要在螢幕輸出Hello, Python! 底下程式需使用哪個函數:  #!/usr/bin/python3  ­­­­­­­­\_\_\_\_\_\_\_\_("Hello, Python!")  (A) print (B) printf (C) printline (D) printn |
|  | 2 | 要在程式碼中新增一行註解，底下程式需使用哪個符號:  #!/usr/bin/python3  ­­­­­­­­\_\_這是一行註解  print("Hello, Python!")   1. / (B) - (C) # (D) <!--> |
|  | 3 | 要新建一個變數名稱為school，並將變數值設定為ksu，底下程式需填入:  #!/usr/bin/python3  (1)\_\_\_\_\_\_ = “(2)\_\_\_\_\_\_”  (A) (1)ksu，(2)school (B) (1) school，(2) ksu  (C) (1)”ksu”，(2)school (D) (1)ksu，(2)”school” |
|  | 4 | 要檢查變數資料型別 底下程式需使用哪個函數:  #!/usr/bin/python3  ­­­­­­­­y = 65535  print(\_\_\_\_\_\_(y))  (A) str (B) sum (C) int (D)type |
|  | 5 | 要計算一個字串長度 底下程式需使用哪個函數:  #!/usr/bin/python3  ­­­­­­­­string1 = "Hello, Python!"  print(\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(string1))  (A) find (B) len (C) count (D)replace |
|  | 6 | 試問以下程式執行後輸出什麼結果:  #!/usr/bin/python3  print(100 < 200)  (A) False (B) True (C) 100 (D) 200 |
|  | 7 | 試問以下程式執行後輸出什麼結果:  #!/usr/bin/python3  a = bool(100)  print(a)  (A) 0 (B) 100 (C) False (D) True | |
|  | 8 | 試問以下程式執行後輸出什麼結果:  #!/usr/bin/python3  a = ["Python", "True", "1234"]  print(type(a))  (A) set (B) dict (C) list (D) tuple | |
|  | 9 | 試問以下程式執行後輸出什麼結果:  #!/usr/bin/python3  a = {"name" : "Eric", "age" : 90}  print(type(a))  (A) set (B) dict (C) list (D) tuple | |
|  | 10 | 試問若要定義一字串變數應填入什麼:  #!/usr/bin/python3  a = \_\_\_\_\_\_\_\_  print(a)  (A) "Hello Python" (B) <Hello Python> (C) [Hello Python]  (D) {"Hello Python"} |
|  | 11 | 要在螢幕輸出llo 底下程式需填入什麼:  #!/usr/bin/python3  a = "Hello, World!"  print(a[\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_])  (A) 4:6 (B) 3:5 (C) 2:5 (D) llo |
|  | 12 | 試問以下程式執行後輸出什麼結果:  #!/usr/bin/python3  a = " HelloPython "  print(a.strip())  (A) HelloPython  (B) HelloPython  (C) HelloPython  (D) H e l l o P y t h o n |
|  | 13 | 試問以下程式執行後輸出什麼結果:  #!/usr/bin/python3  a = “Kun Shan”  b = 100  print(a + b)  (A) Kun Shan100 (B) a + b (C) 100 Kun Shan (D) TypeError |
|  | 14 | 試問以下程式執行後輸出什麼結果:  #!/usr/bin/python3  a = '{1} Kun Shan {0}'  b = 'University'  print(a.format(b,‘Hello’))  (A) Hello Kun Shan University (B) University Kun Shan Hello  (C) {1} Kun Shan {0} (D) b,‘Hello’ |
|  | 15 | 要在螢幕輸出字串的長度 底下程式需使用哪個函數:  #!/usr/bin/python3  a = “Kun Shan”  print(\_\_\_\_\_\_\_)  (A) len(a) (B) length(a) (C) abs(a) (D) int(a) |
|  | 16 | 試問要英文字母轉為大寫以下程式需填入什麼:  #!/usr/bin/python3  a = “Python”  print(\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_)  (A) a. isupper() (B) a. islower() (C) a.upper() (D) a.lower() |
|  | 17 | 試問以下程式執行後輸出什麼結果:  #!/usr/bin/python3  print(“%s Python! %d” % (“Hello”,123))  (A) “%s Python! %d” % (“Hello”,123) (B) 123 Python! Hello  (C) %s Python! %d (D) Hello Python! 123 |
|  | 18 | 若要將字串a中的o替換成x以下程式需填入什麼:  a = “Hello Python!”  a = a.\_\_\_\_\_\_\_\_\_  print(a)  (A) replace(“o”,”x”) (B) replace(“x”,”o”) (C) “Hellx Pythxn!”  (D) format(“o”,”x”) |
|  | 19 | if 100:  print("Hello")  以上程式碼輸出的結果是？  (A) 沒有任何輸出 (B) 語法錯誤 (C) Hello (D) False |
|  | 20 | if 0:  print("Hello")  以上程式碼輸出的結果是？  (A) 沒有任何輸出 (B) 語法錯誤 (C) Hello (D) False |
|  | 21 | if 100 == “100”:  print("Hello")  以上程式碼輸出的結果是？  (A) 沒有任何輸出 (B) 語法錯誤 (C) Hello (D) False |
|  | 22 | if 100 >= 1:  print("Hello")  以上程式碼輸出的結果是？  (A) 沒有任何輸出 (B) 語法錯誤 (C) Hello (D) False |
|  | 23 | a = 50  b = 1000  print("A") if a > b else print("B")  以上程式碼輸出的結果是？  (A) b  (B) a  (C) B  (D) A |
|  | 24 | x = 10  if x >= 10:  if x > 20:  print("1")  else:  print("2")  以上程式碼輸出的結果是？  (A) 10 (B) 1 (C) 2 (D) 0 |
|  | 25 | a = 33  b = 32  x = 10  if b > a:  print("b > a")  elif a == b:  if x >= 10:  if x > 20:  print("1")  else:  print("2")  (A) b > a (B) 2 (C) 1 (D) 沒有任何結果 |
|  | 26 | thisislist = [1,2,3,4,5]  print(thisislist[-4])  以上程式碼輸出的結果是？  (A) 1 (B) 2 (C) 3 (D) 4 |
|  | 27 | thisislist = [1,2,3,4,5]  print(thisislist[\_\_\_\_\_\_\_\_\_])  若要以上程式碼輸出的結果是2,3,4需要填入什麼？  (A) 1:4 (B) 1:3 (C) 1-4 (D) 1-3 |
|  | 28 | thisislist = [1,2,3,4,5]  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  若需在list後方加入一元素6要填入什麼？  (A) thisislist.append(6) (B) thisislist.add(6) (C) thisislist.insert(6)  (D) thisislist[5] = 6 |
|  | 29 | thisisdict = {'a': 1, 'b': 2, 'c': 3}  if “a” in thisisdict:  print(“Yes”)  以上程式碼輸出的結果是？  (A) Yes (B) No (C) True (D) 沒有輸出結果 |
|  | 30 | thisisdict1 = dict(a="1", b="2", c=3)  print(thisisdict1)  以上程式碼輸出的結果是？  (A) 語法錯誤 (B) {'a': '1', 'b': '2', 'c': 3} (C) {} (D) {'1': 'a', '2': 'b', '3': c} |
|  | 31 | thisisdict1 = dict(a="1", b="2", c=3)  thisisdict1.pop(“b”)  print(thisisdict1)  以上程式碼輸出的結果是？  (A) {'a': '1', 'c': 3} (B) {'a': '1', 'b': '2', 'c': 3} (C) ['a': '1', 'c': 3]  (D) ['a': '1', 'b': '2', 'c': 3] |
|  | 32 | i = 20  while i < 60:  i -= -1  print(i)  以上程式碼輸出的結果是？  (A) 59 (B) 60 (C) 20 (D) 0 |
|  | 33 | i = 20  while i == 20:  print(“ok”)  以上程式碼輸出的結果是？  (A) 無窮迴圈，瘋狂輸出ok (B) 輸出一次ok  (C) 程式不會輸出任何訊息 (D) 語法錯誤 |
|  | 34 | i = 20  while i == 20:  print(“ok”)  \_\_\_\_\_\_\_\_\_  執行以上程式碼只會輸出一次OK需填入什麼？  (A) end while (B) return 0 (C) break (D) return True |
|  | 35 | i = 100  a = 0  while i >= 1 :  a += i  i += -1  print(a)  以上程式碼輸出的結果是？  (A) 5050，1加到100的總和 (B) 100 (C) 0 (D) -1 |
|  | 36 | i = 10  while i < 15:  i += 1  if i >= 13:  continue  print(i)  以上程式碼輸出的結果是？  (A) 15 (B) 13、14 (C) 10、11 (D) 11、12 |
|  | 37 | i = 1  \_\_\_\_\_ i < 3:  print(i)  i += 1  執行以上程式碼輸出的結果是1和2  需填入什麼？  (A) True (B) while (C) for (D) if |
|  | 38 | for x in [0, 1, 2,3]:  if x == 2:  \_\_\_\_\_\_\_\_  print(x)  以上程式碼輸出的結果是0、1、3需填入下列何者？  (A) continue (B) break (C) pause (D) exit | |
|  | 39 | for x in range(20, 15, \_\_\_\_\_):  print(x)  若要讓以上程式碼輸出的結果都差距2需填入什麼？  (A) -2 (B) 2 (C) ++2 (D) 2++ | |
|  | 40 | def add(a,b):  return a+b  print(\_\_\_\_\_\_\_)  若要計算50+100以上程式碼需填入什麼？  (A) add(50,100) (B) add(50+100) (C) add(150) (D) add() | |
|  | 41 | def hello(greeting='Hello', name='world'):  print('{}, {}!'.format(name, greeting))  hello(name = 'great')  以上程式碼輸出的結果是？  (A) 沒有輸出 (B) Hello, world! (C) '{}, {}!'.format(greeting, name)  (D) Hello, great! | |
|  | 42 | x = lambda y : \_\_\_\_\_\_  建立一個擁有參數y與返回值自加100的Lambda函數需填入什麼？  (A) y+100 (B) x+100 (C) 100 (D) 0 | |
|  | 43 | x = lambda y : y + 100  print(x(10))  以上程式碼輸出的結果是？  (A) 10 (B) 100 (C) 110 (D) 200 | |
|  | 44 | def func(n):  return lambda a : a \* n  a = func(5)  print(a(10))  以上程式碼輸出的結果是？  (A) 100 (B) 50 (C) 150 (D) 25 | |
|  | 45 | 內建函數的小測驗:底下輸出結果為何?  abs(3+4J)  (A) 5.0 (B) 3.0 (C) 4.0 (D) 34.0 |
|  | 46 | 底下輸出結果為何?  x = bin(37)  print(x)  (A) 0b100110 (B) 0b100101 (C) 0b110100 (D) 0b101100 |
|  | 47 | 底下輸出結果為何?  x = int(‘0xA’,16)  print(x)  (A) A (B) 0xA (C) 16 (D) 10 |
|  | 48 | 底下輸出結果為何?  a = hex(256)  print(a)  (A) 100 (B) 0x101 (C) 256 (D) 0x100 |
|  | 49 | 底下輸出結果為何?  a = round(3.1415926,2)  print(a)  (A) 3.1415926  (B) 314  (C) 3.14  (D) 3.1 |
|  | 50 | 底下輸出結果為何?  a = [5,6,8,3,2,1,7,4,9]  a = sorted(a)  print(a)  (A) [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9] (B) [9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1]  (C) [5, 6, 8, 3, 2, 1, 7, 4, 9] (D) [9, 4, 7, 1, 2, 3, 8, 6, 5] |